

KUNST GEHT HEIM. das lebendige prinzip **KUNST GEHT HEIM.** Spiele für das Leben

KUNST GEHT HEIM. Spiele für das Leben

Training von Bewusstsein Verantwortung Freiheit

SpielANGEBOT: KUNSTimBISS

SpielHANDLUNG: zum Ausborgen NEHMEN

SpielFORMAT: AUSSTELLUNG

SpielVARIANTE: EINmachGLAS

SpieleINBLICK

KUNST GEHT HEIM. das lebendige prinzip **KUNST GEHT HEIM.** Spiele für das Leben

EINmachGLAS SpieleEINBLICK



TUTweh



LUFTleer



freiUNDleicht

ZEITändertSPIELregel



KUNST GEHT HEIM. das lebendige prinzip **KUNST GEHT HEIM.** Spiele für das Leben

EINmachGLAS SpieleEINBLICK



immerFLEISSIG



Ich 1



fußballENTWICKLUNG



HEUTEamPOOL

KUNST GEHT HEIM. das lebendige prinzip **KUNST GEHT HEIM.** Spiele für das Leben

EINmachGLAS SpieleEINBLICK

SpielINFORMATIONEN

- Für Unternehmen, größere Firmen, Büros
- Monatsweise zum **Mieten** inkl. SpielANLEITUNG
- **Lieferung** inkl. Aufbau
- Versicherung der Exponate während der Ausstellung beruht auf **Vertrauensbasis**
- **Förderung** der betriebsinternen **Kommunikation** und des **Gemeinschaftsgefühls**
- **Impulssetzung** für neue **Blickwinkel**
- **Aktivierung** der **Sinne** und des **künstlerischen Potenzials** von Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter
- **Training** von **Bewusstsein, Verantwortung, Freiheit**
- **Genußvolle** Beschäftigung über spielerischen Zugang
- Das **Spiel** ist das **Ausborgen** eines Ausstellungsexponates für den Büroschreibtisch
- Das **EINmachGLAS** ist Schutz für die Kunst
- Entwickelt als Ausstellung für den Rechnungshof Wien 2016

SpielEINLEITUNG

- **Kunst in kleinen Happen als Nahrung für Geist und Seele, als Nahrung im Arbeitsalltag, die über Sehen und Fühlen aufgenommen wird.**
- Verschiedenste Themen sind in einem **EINmachGLAS** künstlerisch umgesetzt und werden in Verbindung mit dem Glas zu einem **Kunstwerk**. Der **KUNSTimBISS** inspiriert dich, **beflügelt** deine Gedanken und macht deine (Büro)Umgebung **bunter**.
- Über einen spielerischen Zugang (angeführt in der **SpielANLEITUNG**) kannst du dir die Exponate über einen bestimmten Zeitraum **kostenlos ausborgen** und in die eigenen **Büroräumlichkeiten mitnehmen**.
- Im Rahmen dieser **KUNST GEHT HEIM. Ausstellung** bestimmst du Umfang, Intensität und Dauer des Spiels selbst.
- Wenn dich der **KUNSTimBISS** ganz besonders nährt und stärkt, kannst du ihn nach der Ausstellung auch **käuflich erwerben**.

SpielINHALT

- 1 **SpielANLEITUNG**
- 40 **EINmachGLÄSER**
- 1 **AusstellungsPRÄSENTATIONSFläche** (abhängig von den Ausstellungsräumlichkeiten)

SpielERFOLG

- Der Spielerfolg ist eine individuelle Angelegenheit und hängt davon ab, mit welcher **Aufmerksamkeit, Zuwendung** und **Wahrnehmung** du dieses Spiel spielst.
- Bei diesem Spiel kannst du Kunst (Ausdruck) **angreifen**, damit **spielen** und dich **inspirieren** lassen.
- Dein persönlicher Nutzen von dem Spiel sind spielerische **Begegnungen** und **Erfahrungen** mit Kunst (Ausdruck).
- Durch die spielerische Auseinandersetzung mit Kunst, kannst du dein **Bewusstsein** und deine **Verantwortung** trainieren, sowie dein **Freiheits-** und **Wahrnehmungsgefühl** steigern.
- Der **Umgang mit sich selbst** ist eines der wesentlichsten Erfahrungen beim Spielen dieses Spiels.
- Das alles kann dir helfen, den **alltäglichen Anforderungen** und dem **gegenwärtigen System** neue oder ungewohnte **Perspektiven** und **Blickwinkel** beizusteuern.